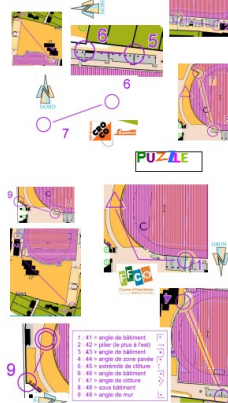


Circuit

PUZZLE

Stade Guillomoz



- But: Poinçonner, le plus vite possible et correctement, tous les postes, dans l'ordre imposé.

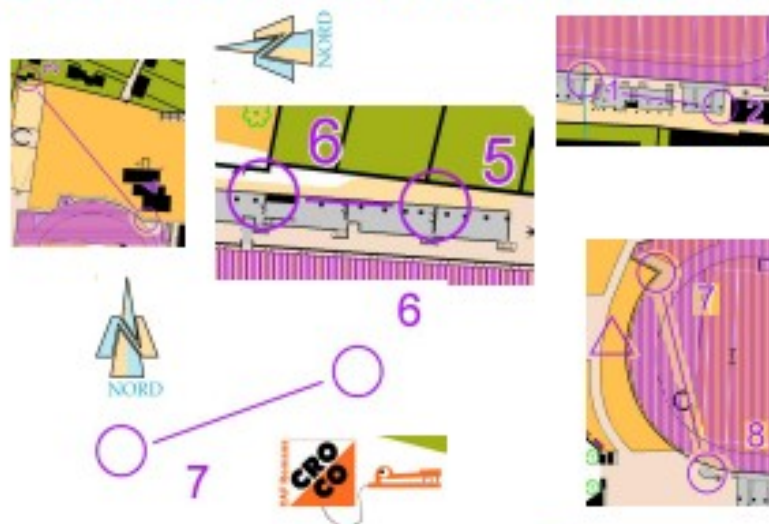
- Exercice individuel
- **Temps limite: 10'**
- 1 carte et 1 carton chacun
- Consignes: - La carte n'a pas été modifiée, elle a été découpée en pièces de puzzle.



- Chaque pièce vous donne une ou des informations sur votre parcours dans l'ordre imposé.

- Variantes :
 - ne pas faire le circuit «le plus vite possible»
 - faire le circuit en Duel ou Poursuite.
 - Toutes les pièces sont orientées dans le même sens
 - Toutes les pièces sont à la même échelle

Stade Guillermoz



PUZZLE



- 1: 41 > angle de bâtiment
- 2: 42 > pilier (le plus à l'est)
- 3: 43 > angle de bâtiment
- 4: 44 > angle de zone pavée
- 5: 45 > extrémité de clôture
- 6: 46 > angle de bâtiment
- 7: 47 > angle de clôture
- 8: 48 > sous bâtiment
- 9: 49 > angle de mur